

ČESKO JUNIOR

Otázky a odpovědi



ZÁKLADNÍ VARIANTA HRY – použijte herní plán s políčkem Otázka pro finalistu uprostřed a žetony s ikonami

Cíl hry:

V této hře se snažíte správně odpovídat na otázky ze čtyř různých okruhů. Pohybujete svoji figurkou na herním plánu a podle toho, na kterém poli skončíte, se určí okruh otázky, na kterou budete odpovídat. Pokud skončíte pohyb na políčku s ikonou znázorňující kulturu, budete odpovídat na otázku z kategorie kultura. Pokud odpovíte správně, dostanete žeton s příslušnou ikonou v barvě daného okruhu otázek. Cílem hry je nasbírat čtyři žetony ve čtyřech různých barvách. Ve chvíli, kdy se vám podaří tyto žetony nasbírat a zodpovědět závěrečnou otázku, kterou vám určí vaši spoluhráči, stáváte se vítězem hry.

Karty otázek:

Otázky jsou rozděleny do čtyř různých okruhů: lidé a společnost, kultura, příroda a geografie a různé. Na každé kartě je jedna otázka z každého ze čtyř okruhů. Tyto okruhy jsou barevně odlišeny. Prostřednictvím ikon jsou vyznačeny i na žetonech a na herním plánu (obrázek 1+2). Správnou odpověď na každou otázku najdete na zadní straně karty. Před začátkem hry byste se měli dohodnout, jakou přesnost odpovědí na otázky budete během hry vyžadovat. Například pokud je položena otázka na jméno osoby, zda bude jako správná odpověď stačit příjmení nebo celé jméno. Mnoho odpovědí obsahuje i doplňující informace, které však není nutné zodpovědět.

Příprava hry:

Karty otázek důkladně zamíchejte a hromádku (otázkami nahoru) umístěte na herní plán na místo označené Karty s otázkami. Každý hráč si vybere jednu figurku a postaví ji na jedno

z rohových polí herního plánu (obrázek 3). Na jednom poli může stát více figurek. **Začíná hráč, kterému se podaří na kostce hodit nejnižší číslo. Další hráči pokračují ve hře po směru hodinových ručiček.**

Průběh hry:

Když je hráč na tahu, hodí kostkou a posune svoji figurku na herním plánu o příslušný počet polí. **Hraje se po směru hodinových ručiček.** Pole, na kterém figurka skončí svůj pohyb, určí okruh, ze kterého bude položena otázka. Pokud figurka skončí na jednom z rohových polí, může si hráč přemístit figurku na kterékoli místo na herním plánu kromě rohového pole. Poté hráč po jeho levici vezme kartu otázek zespodu hromádky a přečte příslušnou otázku.

- **Pokud** hráč neodpoví nebo odpoví nesprávně, jeho tah končí a hraje hráč po jeho levici
- **Pokud** hráč odpoví správně, dostane žeton v barvě příslušného okruhu a položí si ho před sebe. Jeho tah končí a hraje hráč po jeho levici.
- **Pokud** hráč odpoví správně na otázku z okruhu, ze kterého už žeton má, nedostává již další žeton, ale získává nový tah. Opět hodí kostkou a podle čísla, které padlo, opět posune svoji figurku. Hráč po jeho levici vytáhne další kartu otázek a přečte tu, která přísluší okruhu, na kterém figurka skončila svůj další pohyb. Tímto způsobem může hráč ve svém tahu pokračovat do té doby, dokud bude na otázky odpovídat správně.

Na konci tahu je použitá karta otázek vyřazena ze hry a odložena na místo označené jako Odkládací balíček.

obr. 1

KULTURA	PŘÍRODA A GEOGRAFIE		
RŮZNÉ	LIDÉ A SPOLEČNOST		

Herní materiál:

300 karet s 1 200 otázkami a odpověďmi, oboustranný herní plán, 6 figurek, 24 oboustranných žetonů, hrací kostka, pravidla.

Cesta k vítězství:

Hráč, který nasbírá všechny čtyři žetony přesune svoji figurku na středové pole označené Otázka pro finalistu (obrázek 4), kde bude v dalším kole odpovídat na závěrečnou otázku, kterou mu vyberou jeho spoluhráči. Spoluhráči vezmou kartu otázek zespodu hromádky, vyberou a přečtou příslušnou otázku.

- **Pokud** hráč neodpoví nebo odpoví nesprávně, jeho tah končí. Jeho figurka zůstává na středovém poli a v příštím kole bude hráč odpovídat na novou otázku, kterou mu vyberou jeho spoluhráči.
- **Pokud** hráč odpoví správně, stává se vítězem.

Pokud se vám tato hra líbí a chcete přispět k jejímu dalšímu rozvoji, využijte emailovou adresu otazky@albi.cz. Můžete sem posílat nejenom připomínky ke hře, ale také nápady na otázky, které vám ve hře chybí.



obr. 3



obr. 2

Výrobce a distributor pro ČR:
ALBI Česká republika a.s.,
Thámova 13, Praha 8.
Infolinka: +420 737 221 010,
www.albi.cz,
www.modernihry.cz

obr. 4

ČESKO

Otázky
a odpovědi

JUNIOR



SLEPÁ MAPA – použijte herní plán s mapou České republiky a žetony s názvy památek

Otestujte si své znalosti a najděte na mapě České republiky naše nejvýznamnější památky, z nichž některé už byly zapsány na seznam světového dědictví Unesco. Cílem hry je správně umístit všech 24 žetonů s názvy památek na místa, kde se památky nacházejí. Hodně štěstí!

Seznam světového dědictví UNESCO

Světovým dědictvím se označují nejruznější kulturní a přírodní památky po celém světě, které byly pro svou unikátnost vybrány organizací UNESCO a přijaty na tzv. seznam světového dědictví. Na tomto seznamu se nacházejí nejruznější budovy, hory, jezera, národní parky i celá města. Podle Úmluvy o ochraně světového kulturního a přírodního dědictví z roku 1972 jsou smluvní státy, na jejichž území se dané památky nacházejí, zavázány jejich ochranou.

Řešení slepé mapy (číslo ze seznamu se shoduje s číslem na mapě):

Památky zapsané na seznamu světového dědictví UNESCO (označené růžovou barvou):

- 1/ Praha – historické centrum
- 2/ Kutná Hora – historické centrum
- 3/ Holašovice – unikátně dochovaná vesnice jihočeského typu
- 4/ Český Krumlov – historické centrum
- 5/ Telč – historické centrum
- 6/ Žďár nad Sázavou – Kostel sv. Jana Nepomuckého na Zelené hoře
- 7/ Třebíč – románsko-gotická bazilika sv. Prokopa a židovská čtvrť
- 8/ Litomyšl – renesanční zámek a historické centrum města
- 9/ Brno – vila Tugendhat

- 10/ Lednicko – valtický areál
- 11/ Olomouc – sloup Nejsvětější Trojice
- 12/ Kroměříž – areál Arcibiskupského zámku a Květné a Podzámecké zahrady

Vybrané památky navržené na zápis do seznamu světového dědictví UNESCO (označené modrou barvou):

- 13/ Betlém v Novém lese u Kuksu
- 14/ horský hotel a vysílač na Ještědu
- 15/ hrad Karlštejn
- 16/ Lázně Luhačovice
- 17/ Národní hřebčín v Kladrubech nad Labem
- 18/ pevnost Terezín
- 19/ renesanční domy ve Slavonicích
- 20/ ruční papírna ve Velkých Losinách
- 21/ západočeský lázeňský trojúhelník (Karlovy Vary, Františkovy Lázně, Mariánské Lázně)
- 22/ památky pěstování a zpracování chmele a výroby piva v Žatci
- 23/ třeboňské rybníkářské dědictví
- 24/ památky Velké Moravy (Velkomoravské hradiště v Mikulčicích)

